

***CAMPIONATO NAZIONALE
COPPA UISP NAZIONALE
Calcio a 7***

***MANIFESTAZIONI
NAZIONALI UISP SDA CALCIO
2020-2021***

**COPPA UISP NAZIONALE CALCIO A 7 2021
FASE TERRITORIALE AREZZO
“12° COPPA CITTA’ DI AREZZO”**

CAMPO SPORTIVO B.MONTEFELTRO - AREZZO

Comunicato Ufficiale n° 1 del 18/06/2021

**U.I.S.P. – Struttura Calcio Via Catenaia, 12 - 52100 Arezzo
Tel. 0575/27095 - Fax 0575/28157
Sito Struttura Calcio Uisp Arezzo: www.calciouisparezzo.it
Sito Comitato UISP: www.uisp.it/arezzo
e-mail: arezzo@uisp.it**

SdA Calcio UISP Arezzo

NORME DI PARTECIPAZIONE COPPA UISP NAZIONALE CALCIO A 7 FASE 1 - 2020/2021

1) Adempimenti e modalità.

TESSERAMENTO (tessera invito senza foto)	5,00 €
PAGAMENTO QUOTA GARA	50,00 €

L'inizio della manifestazione è previsto per il **23 GIUGNO 2021**, sarà articolato su gironi di 5 squadre che si incontreranno in gare di sola andata. Le migliori 4 squadre classificate dei gironi si incontreranno in gare ad eliminazione diretta per la qualificazione alla **SECONDA FASE REGIONALE**. Nella quota di partecipazione è compreso il costo per il ritiro di 1 (uno) Comunicato Ufficiale presso la sede UISP o per posta elettronica. Il punteggio assegnato sarà di 3 punti per la vittoria e 0 punti per la sconfitta. In caso di parità di punteggio saranno effettuati calci di rigore. Alla vincente verranno assegnati 2 punti e alla squadra perdente 1 punto.

2) Tesseramento

Il tesseramento degli atleti è consentito fino alla data del **22 GIUGNO 2021**. E' consentita la partecipazione agli atleti che abbiano compiuto il 16° anno di età.

3) Scioglimento del rapporto sportivo.

Gli atleti non potranno ottenere lo scioglimento del rapporto sportivo con l'Associazione di appartenenza e trasferirsi ad altra Associazione affiliata all'UISP partecipante a questa manifestazione.

4) Programmazione delle gare

Programmazione delle gare - Le gare saranno programmate nei giorni feriali dalle ore 20.00 alle ore 23 salvo diversi accordi con la SdA Calcio.

5) Adempimenti e tempi di gara

Tempi di gara – Le gare saranno giocate in 2 tempi di 25 minuti ciascuno.

Tesserati ammessi al campo di gioco - Sono ammessi a partecipare alle gare 14 atleti, 3 dirigenti. I tesserati ritardatari dovranno essere comunque inseriti nella lista di gara, prima della presentazione della stessa all'arbitro, per poter accedere al campo di gioco. I giocatori ritardatari possono accedere al recinto di gioco fino alla loro identificazione che potrà avvenire nell'intervallo oppure al momento del loro ingresso in campo. I dirigenti ritardatari potranno essere ammessi al campo solo nell'intervallo fra i 2 tempi di gara.

Sostituzioni - Le sostituzioni sono illimitate senza vincolo di ruolo. I giocatori di riserva, autorizzati a stare in panchina, devono indossare una casacca/pettorina di colore diverso dalle proprie maglie e può essere tolta solo al momento dell'ingresso in campo per una sostituzione.

Liste di gara - Sulle liste di gara vanno riportati i tesserati partecipanti alla gara. Gli atleti dovranno avere numerazione da 1 a 99 (non sono ammesse maglie senza numero). Con le liste di gara devono essere presentate le tessere o un documento di riconoscimento non scaduto. I documenti e le tessere di riconoscimento dovranno essere presentate in ordine progressivo di numero delle maglie. Le liste di gara da utilizzare saranno quelle rilasciate dall'UIISP all'atto del tesseramento.

Presentazione delle liste di gara - Le liste di gara devono essere presentate all'arbitro 15 minuti prima dell'orario di programmazione della gara in duplice copia dal Dirigente Accompagnatore o, in assenza, dal capitano dell'Associazione ed essere completate, dell'orario di presentazione e della firma del presentante, alla vista dell'arbitro.

Tempi di attesa - Il tempo di attesa è 15 minuti oltre l'orario di programmazione della gara, per la mancanza di una od entrambe le squadre (in deroga art. 60 RA). In caso di mancanza dell'arbitro le squadre dovranno attendere 15 minuti, dopo l'orario di programmazione della gara (in deroga all'art. 38 lettera a) RA). Nel caso di arrivo dell'arbitro oltre i 15 minuti di attesa la gara potrà essere comunque giocata previo dichiarazione scritta di consenso delle 2 squadre e sottoscritta dall'arbitro, se questo non pregiudica la disputa della gara successiva.

Richiesta di comporta - Ha titolo alla richiesta di comporta l'Associazione che abbia presentato la lista di gara entro l'orario di programmazione della gara stessa. Il comporta è di **15** minuti e deve essere richiesto al momento della presentazione della lista di gara.

Giocatori espulsi - Qualora il/i giocatore/i espulso/i tengano un comportamento provocatorio e/o intimidatorio verso il direttore di gara, i compagni e/o gli avversari, il Dirigente Accompagnatore Ufficiale o, in assenza, il capitano, sarà tenuto ad accompagnare gli stessi all'interno degli spogliatoi, in difetto sarà responsabile oggettivamente del comportamento dell'espulso.

Abbigliamento - E' consentito, per tutti i giocatori, l'uso della calzamaglia (elasticizzata e aderente) di colore esclusivamente nero in tinta unita. Non sono ammessi manicotti o abbigliamento a copertura delle braccia di colore diverso dalla maglia.

Messa a disposizione del campo di gioco - Il campo di gioco sarà messo a disposizione dalla SdA Calcio (Campo Sportivo Buonconte da Montefeltro in Arezzo). Le gare sospese dall'arbitro per cause di forza maggiore o per motivi ambientali dovranno essere recuperate per intero (art. 70 lett. a)) e non sarà valido il risultato ottenuto al momento della sospensione definitiva delle gare.

5) Adempimenti e misure di prevenzione COVID-19

I Tesserati ammessi al campo di gioco (giocatori, dirigenti e arbitri) dovranno presentarsi mantenendo le distanze di sicurezza previste e indossando la mascherina di protezione. Al momento dell'accesso al campo dovranno attenersi alle disposizioni previste a pagina 40 e 41 del PROTOCOLLO UISP (allegato 1). Il controllo degli accessi sarà effettuato da dirigenti della SdA Calcio che eviteranno la partecipazione di tesserati non in regola con le misure previste e segnaleranno all'arbitro i tesserati non ammessi al recinto di gioco.

Per quanto non previsto nel presente regolamento di partecipazione vale la Normativa Generale della SdA Calcio UISP vigente, la Circolare SdA Nazionale Calcio UISP del 31-07-2020 e le Norme Generali di Partecipazione della SdA Calcio Arezzo.

COMPOSIZIONE GIRONI:

Girone A: G.S. Patrignone, Arci Saione, Pol. San Marco, U.S. Superstar, Automagazzino.

Girone B: Chiassa Circolo'92, A. Pesciola, New Old Boys, Atletico Manzoni, FNB Football Team.

PROGRAMMAZIONE PARTITE COPPA UISP NAZIONANE CALCIO A 7 2021
FASE TERRITORIALE AREZZO

“12° COPPA CITTA’ DI AREZZO 2021”
CAMPO SPORTIVO BUONCONTE DA MONTEFELTRO

data	squadra	squadra	Orario Risultato
Mer. 23/06	Arci Saione	San Marco	Ore 21
Gio. 24/06	New Old Boys	FNB Football Team	Ore 20
Gio. 24/06	Patrignone	Superstar	Ore 21
Gio. 24/06	Pescaiola	Atletico Manzoni	Ore 22
Lun. 28/06	San Marco	Patrignone	Ore 21
Lun. 28/06	Automagazzino	Arci Saione	Ore 22
Mar. 29/06	Atletico Manzoni	New Old Boys	Ore 21
Mar. 29/06	FNB Football Team	Chiassa	Ore 22
Gio. 01/07	Superstar	San Marco	Ore 20.30
Gio. 01/07	Patrignone	Automagazzino	Ore 21.30
Ven. 02/07	Atletico Manzoni	Chiassa	Ore 20.30
Ven. 02/07	New Old Boys	Pescaiola	Ore 21.30
Lun. 05/07	Chiassa	New Old Boys	Ore 21
Lun. 05/07	FNB Football Team	Pescaiola	Ore 22
Mar. 06/07	Superstar	Arci Saione	Ore 21
Mar. 06/07	Automagazzino	San Marco	Ore 22
Gio. 08/07	Pescaiola	Chiassa	Ore 21
Gio. 08/07	FNB Football Team	Atletico Manzoni	Ore 22
Ven. 09/07	Automagazzino	Superstar	Ore 20.30
Ven. 09/07	Arci Saione	Patrignone	Ore 21.30
Lun. 12/07	QUARTI DI FINALE 1°A	4°B	Ore 20.30 Gara 1
Lun. 12/07	QUARTI DI FINALE 2°B	3°A	Ore 21.30 Gara 2
Mar. 13/07	QUARTI DI FINALE 1°B	4°A	Ore 20.30 Gara 3
Mar. 13/07	QUARTI DI FINALE 2°A	3°B	Ore 21.30 Gara 4
Gio. 15/07	SEMIFINALE Vincente G1	Vincente G2	Ore 20.30
Gio. 15/07	SEMIFINALE Vincente G3	Vincente G4	Ore 21.30
Lun. 19/07	FINALE		Ore 21.30